

N: ○ E: ⊗ V: ○ H: ○ L: ○

HERIDAS
-1
-2
-3
Inc
-2
-1
FATIGA

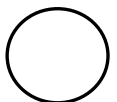


EXPERIENCIA

— x — x — x — x —



PX — — — — —



JUGADOR :

— — — — —

— — — — — NUEVO RANGO!

ATRIBUTOS

4 6 8 10 12

Agilidad ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

Astucia ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

Espíritu ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

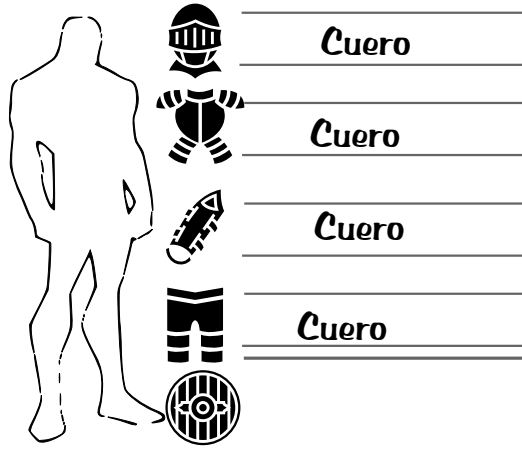
Fuerza ☐ ☐ ☒ ☐ ☐

Vigor ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

ATRIBUTOS SECUNDARIOS



ARMADURA



Cuero

Cuero

Cuero

Cuero

ARMAS

Espada ancha FUE+D8

PA 1

Daga FUE +D4

Nombre:

Sexo : Hombre

Edad: Ojos: Grises

Pelo: Rubio

Profesión: Guardaespaldas

País : Lankhmar

VENTAJAS

Hastiado

Precavido (Alerta)

Sentir el peligro

Rápido

DESVENTAJAS

Mayor

Menor

Juramento (proteger a su cliente)

Menor

Leal

Equipo

5 Rilks de oro

HABILIDADES

4 6 8 10 12

APOSTAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CABALGAR (AG) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

CALLEJEAR (AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

CON. (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

DISPARAR (AG) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

F.CERRADURAS(AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

INTIMIDAR (ES) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

INVESTIGAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

LANZAR (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

NADAR (AG) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

NAVEGAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

NOTAR (AS) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

PELEA (AG) ☐ ☐ ☐ ☒ ☐

PERSUADIR (ES) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

PROVOCAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

RASTREAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

REPARAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

SANAR (AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐

SIGILO (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

SUPERVIVENCIA(AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

TREPAR (FUE) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

IDIOMAS

Alto Lankhmarés ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

Bajo Lankhmarés ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

Lengua del bosque ☒ ☐ ☐ ☐ ☐